

**惠僑英文中學
多元學習津貼
周年報告 2024/2025 年度**

學科：STEAM

範疇	課程	教學目的	目標學生(數量/級別 /始日期 甄選方式)	修業期 /開始日期	學生習作	學生表現 評核	財政支出
STEAM	學生 STEAM 科研學習計劃 及比賽	鼓勵學生就 STEAM 課題展開研究 式學習，探討生活上所面對的問 題，並設計解決方案，學生從日常 生活實踐學習。	中四至中五同學 老師推薦及甄選成績優異學 生，參加科研學習計劃及比賽	上學期	學生科研 發明品及 科研報告	學生學習表現 學生作品	\$29000
不同學科	增潤或資優課 程	具潛質的學生將獲校方推薦讀由不 同機構舉辦的增潤課程或資優課程， 亦可以邀請校外導師到校進行資優 培訓。 從而啟發同學，使不同資優面的學生 在學習、社交及情緒等各方面都得到 培育，學生能於過程中快樂成長。	中四至中五同學 由老師推薦具潛質並於不同範 疇表現出色的同學參加不同機 構或院校舉辦的資優課程，同 學需要經過筆試評核，撥款用 作資助同學課程費用。	全年	完成課程 及 學生感想	通過筆試評核獲 得取錄	\$ 17500

附件：

日期	課程	DLG 支出	全方位支出	報價單號碼
2024 年 12 月 31 日	STEAM 科研計劃	\$29000	\$13000	WKCQN2425/77
2025 年 4 月	模擬飛行高階	\$13000	/	WKCQN2425/104
2025 年 6 月	全港中學 Data Science & STEM 精英學習課程	\$4500	/	/
	合計	\$46500		

DLG 撥款 2425 : \$10,500+23400+12900=\$46,800.00

DLG 支出 2425 : \$46,500.00

**惠僑英文中學
多元學習津貼
周年預算 2025/2026 年度**

學科：STEAM

範疇	課程	教學目的	目標學生(數量/級別/ 始日期 甄選方式)	修業期 / 開始日期	學生習作	學生表現 評核	財政支出
STEAM	STEAM 活動/ 課程	透過虛擬飛行，體驗到真實飛行挑戰及樂趣，擁有一個畢生難忘的時刻。培養學生的興趣，以及熟習飛行程序及加深操練技巧。	中四至中五同學 老師推薦及甄選成績優異學生，參加模擬飛行課程（進階）	下學期	學生表現	學習比賽表現	\$20000
不同學科	增潤或資優課程	具潛質的學生將獲校方推薦讀由不同機構舉辦的增潤課程或資優課程，亦可以邀請校外導師到校進行資優培訓。 從而啟發同學，使不同資優面的學生在學習、社交及情緒等各方面都得到培育，學生能於過程中快樂成長。	中四至中五同學 由老師推薦具潛質並於不同範疇表現出色的同學參加不同機構或院校舉辦的資優課程，同學需要經過筆試評核，撥款用作資助同學課程費用。	全年	完成課程及 學生感想	通過筆試評核獲得取錄	\$ 22000

申請撥款 2526：\$7000X6 班 = \$42000